ARDUNIO DERSLERİ

Türkçe+ Mantık+ Matematik

Hayal Gücü+ Sanat+

↓

Elektronik+Algoritma

Robotik Programlama

Serkan KULAKSIZ Bilişim Teknolojileri Öğretmeni

Ardunio Ders 00 - Ardunio Giriş Neler Yapılabilir ve Ardunio Kurulumu

Ardunio Ders 01- Başlıyoruz (Devre Kurulumu, Yazılım Yükleme+ Blink)

Ardunio Ders 02 – Led Yakma

Ardunio Ders 03 – Arduino Buton İle Led Yakma

Ardunio Ders 04 - Arduino Analog Okuma ve Seri Haberleşme

Ardunio Ders 05 - Arduino PWM Kullanarak, Potansiyometre İle LED Yakma

Ardunio Ders 06 - Arduino ile Kara Şimşek Yapımı ve For Döngüsü Kullanımı

Ardunio Ders 07 - Arduino İle LDR Kullanımı - (LDR İle LED Kontrolü)

Ardunio Ders 08 - Arduino RGB LED Bağlantısı ve Kullanımı

Ardunio Ders 09 - Arduino NTC Sıcaklık Ölçümü ve Kullanımı

Ardunio Ders 10 - Arduino ile Ultrasonik Sensör (HC-SR04) Kullanımı - Park Sensörü

Ardunio Ders 11 - Arduino ile Ses Sensörü Kullanımı - Sesle Motor Kontrol

Ardunio Ders 12 - Arduino Joystick ile Servo Motor Kontrolü

Ardunio Ders 13 - Arduino IR Kumanda ile LED Kontrolü

Ardunio Ders 14 - Arduino Dijital Metre Yapımı (16x2 LCD Ekran Kullanımı)

Ardunio Ders 15 - Arduino Hareket Sensörü Kullanımı (PIR Sensörü)

Ardunio Ders 16 – Arduino Dijital Saat Yapimi - RTC Modu

Ardunio Ders 17 – Arduino Toprak Nem Olcer

DERS 00- GİRİŞ

Ardunio ...

DERS 01- KURULUM VE ARDUNIO KARTTA LED YAKMA

İndirme Adresi Download:

Ek Driver(Clone Ardunio):

Amaç : Ardunio Uno kartta 13 nolu pini yakmak.

Malzemeler:

BreadBoard	(1 adet)
Ardunio Uno	(1 adet)
Usb Data Kablo	(1adet)

DEVRE ŞEMASI	KODLAMA
	<pre>void setup() { pinMode(LED_BUILTIN, OUTPUT); }</pre>
	<pre>void loop() { digitalWrite(LED_BUILTIN, HIGH); delay(1000); digitalWrite(LED_BUILTIN, LOW); delay(1000); }</pre>

DERS 02	LED YAKMA	
AMAÇ	Led yakmak.	
MALZEMELER	BreadBoard Ardunio Uno Usb Data Kablo Led Direnç -330ohm Kablo	(1 adet) (1 adet) (1 adet) (1 adet) (1 adet Renkler (T,T,K,A)) (2 adet)

DEVRE ŞEMASI	KODLAMA	
	<pre>void setup() { pinMode(2,OUTPUT); } void loop() { digitalWrite(2,HIGH); delay(100); digitalWrite(2,LOW); delay(500); }</pre>	

Not:

** Delay 500 ms yarım saniye bekle

Ledleri adlandırma

#define kirmiziLed 2

DERS 03	BUTON İLE LED YAKMA			
AMAÇ	Butona basıldığında led yakmak			
Malzemeler	BreadBoard 1 Ardunio Uno 1 Usb Data Kablo 1 Led 1 Direnç -330ohm,10K 2 Renkler (T,T,K,A) Kablo 5 Buton 1			

Bilgi: Butona basıldığında devre çalışacak ve sinyal okunacak ve ledin yanması sağlanacak..

Analog	Dijital
0	0
255	1
0	LOW
255	HIGH

DEVRE ŞEMASI	KODLAMA
	<pre>#define Buton 8 #define Led 10 int buton_durumu = 0; void setup() { pinMode(Buton, INPUT); pinMode(Led, OUTPUT); } void loop() { buton_durumu = digitalRead(Buton); if(buton_durumu == 1) digitalWrite(Led,HIGH); else digitalWrite(Led,LOW); }</pre>

Serkan KULAKSIZ Bilişim Teknolojileri Öğretmeni

DERS 04	Anolog okuma ve Seri haberleşme
AMAÇ	Anolog okuma ve Seri haberleşme
Malzemeler	BreadBoard 1 Ardunio Uno 1 Usb Data Kablo 1 Kablo 3 Potansiyometre 1

Bilgi: Anolog girişlerden veri okumak için A0-A5 olan pinlerin anolog giriş-çıkış özelliği vardır.

PWN pinler : Anolog çıkış veren dijital çıkışlardır. Yanında ~ işareti olan pinlerdir. Bu pinler sadece anolog çıkış verebilir. Anolog giriş özelliği yoktur. Voltajı belirli seviye de verebilir.

DEVRE ŞEMASI	KODLAMA
	#define potpin A0
	int deger=0;
	<pre>void setup() {</pre>
	Serial.begin(9600);
	Serial.println("Pot Deger Okuma");
	}
	<pre>void loop() {</pre>
	deger = analogRead(potpin); float gerilim = (5.00/1024.00)*deger; Serial.println(gerilim);
	delay(300);
	}

Potansiyometre 270 derece döner.0 V –direnç- 5V

Not: Serial.begin(9600) serial haberleşme başlatma.

Ekranda İzleme: Serial monitör, Serial printer

Neler Ölçülür: Pil seviyesi, motor hız, ışığın şiddetini ayarlama...

DERS 05	Arduino PWM Kullanarak, Potansiyometre İle LED Yakma				
AMAÇ	Anolog girişten oku	Anolog girişten okunan değer ile dijital çıkış yapmak			
Malzemeler	BreadBoard Ardunio Uno Usb Data Kablo Led Direnç -3300hm Kablo Potansiyometre	1 1 1 1 5 1	Renkler	(T,T,K,A)	

0-5V değer aralıkları

0-5V	Dijital(PWN)	Analog(A0)
	8Bit Aralık(0-255)	10Bit Aralık(0-1023)
0	0	0
1.25V	64	127
2.5V	127	512
5V	255	1023



Anolog veriyi dijitale(pwn) çevirme

deger= deger/4

map(değişken, gelen değer, çıkış değeri)

deger=map(deger, max(0,1023), min(0,255))

Not: Motor hız özelliği için kullanılır.

Serkan KULAKSIZ Bilişim Teknolojileri Öğretmeni

DERS 06	Arduino ile Kara Şimşek Yapımı ve For Döngüsü Kullanımı			
AMAÇ	For döngüsü ile L	For döngüsü ile Led Yakımı		
Malzemeler	BreadBoard Ardunio Uno Usb Data Kablo Led Direnç -3300hm Kablo	1 1 6 6 13	Renkler	(T,T,K,A)

Bilgi: Diziler ile değer atama.



DERS 07	Arduino İle LDR Kullanımı - (LDR İle LED Kontrolü)				
AMAÇ	Ortam ışığına duyarlı Led yakmak				
Malzemeler	BreadBoard Ardunio Uno Usb Data Kablo Led LDR Direnç -330ohm,10K Kablo	1 1 1 1 2 5	Renkler	(T,T,K,A)	(K,S,T, A)

Bilgi: LDR(Foto direnç) Nedir?

LDR (Light Dependent Resistor), Türkçede "Işığa Bağımlı Direnç" anlamına gelmektedir. Bir diğer adı da foto dirençtir. LDR her ne kadar bir direnç çeşidi olsa da aynı zamanda pasif bir sensördür. LDR'ler bulundukları devrelerde değişen direnç değerleri ile bir çıkış sağlarlar fakat bu işlemi dış ortamdan aldıkları fiziksel bir değişim ile gerçekleştirdiklerinden dolayı bir sensör görevi görmüş olurlar.

LDR Çalışma Prensibi

LDR, yukarıda da bahsettiğim gibi ışığa duyarlı bir devre elemanıdır. Üzerine düşen ışık şiddeti ile ters orantılı bir çalışma prensibine sahiptir. Yani üzerine düşen ışık şiddeti arttıkça sahip olduğu direnç değeri azalır, ışık şiddeti azaldıkça sahip olduğu direnç değeri artar. LDR'ler sahip oldukları direnç değerlerinin değişmesi ile bir anahtarlama görevi görürler. Başka bir açıdan bakacak olursak bir optik sensör görevi de görmüş olurlar. Aşırı ısı altında bozulmaktadırlar (Maksimum: 60 °C).

LDR Ne İşe Yarar?

LDR, tanımında da belirttiğimiz gibi bir direnç çeşidi olsa da aynı zamanda bir pasif sensördür. Ortamdaki ışığı kontrol ederek bağlı olduğu elektrik devreyi tetikler. Eğer bir devrede veya sistemde LDR'nin kullanıldığını görüyorsanız orada ışığa duyarlı bir tepki oluşacağını veya en azından ışık seviyesinin kontrol edildiğini anlayabilirsiniz.

LDR Kullanım Alanları – LDR Kontrollü Devreler Nerelerde Kullanılır?

LDR günlük hayatımızda en yaygın olarak aydınlatma sistemlerinde kullanılmaktadır. Sokak lambaları, gece lambaları, kumanda sistemleri günlük kullanımlarımıza örnek olarak verilebilirler. LDR aynı zamanda endüstride ve hobi elektroniğinde de optik sensör olarak birçok farklı projede ve sistemde kullanılmaktadır.



Kontrolü





DERS 08	Arduino RGB LED Bağlantısı ve Kullanımı			
AMAÇ	Potonsiyometre il RGB LEd yakmak			
Malzemeler	BreadBoard Ardunio Uno Usb Data Kablo RGB Led Potansiyometre Direnç -3300hm Kablo	$ \begin{array}{c} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 3 \\ 3 \\ 5 \end{array} $	Renkler	(T,T,K,A)

RGB LED Nedir?

RGB LED'ler, normal LED'lerden farklı olarak tek paket içerisinde 3 farklı renk (kırmızı, yeşil ve mavi) LED'i bir arada bulundurur. LED yakıp söndürme dersimizden hatırlayacak olursak LED'lerin anot ve katot uçları bulunuyordu. RGB LED'lerde ise LED'in üretim şekline göre anot veya katot bağlantıları ortak olarak bulunmaktadır.



Serkan KULAKSIZ Bilişim Teknolojileri Öğretmeni



Serkan KULAKSIZ Bilişim Teknolojileri Öğretmeni

DERS 09	Arduino NTC Sıcaklık Ölçümü ve Kullanımı		
AMAÇ			
Malzemeler	BreadBoard 1 Ardunio Uno 1 Usb Data Kablo 1 Led 1 Direnç -330ohm,10K 2 Renkler (T,T,K,A) (K,S,T, A) Kablo 5 Buton 1		

Bilgi:

DEVRE ŞEMASI	KODLAMA
	<pre>#include <math.h> #define led 2 void setup() { Serial.begin(9600); pinMode(led,OUTPUT); } double Termistor(int analogOkuma){ double sicaklik; sicaklik = log(((10240000 / analogOkuma) - 10000)); sicaklik = log(((10240000 / analogOkuma) - 10000)); sicaklik = log(((10240000 / analogOkuma) - 10000)); sicaklik = log(((10240000 / analogOkuma) - 10000)); sicaklik = log(((10240000 / analogOkuma) - 10000)); sicaklik = log(((10240000 / analogOkuma) - 10000)); sicaklik = log(((10240000 / analogOkuma) - 10000)); sicaklik = log(((10240000 / analogOkuma) - 10000000876741 * sicaklik * sicaklik)) * sicaklik); sicaklik = sicaklik - 273.15; return sicaklik; } void loop() { int deger = analogRead(A0); double sicaklik = Termistor(deger); Serial.println(sicaklik); if(sicaklik > 30){ digitalWrite(led,HIGH); } else{ digitalWrite(led,LOW); } delay(250); } </math.h></pre>
Bilişim Teknolojiler	i Öğretmeni
13	J

DERS 10	Arduino ile Ultrasonik Sensör (HC-SR04) Kullanımı - Park Sensörü Yapımı		
AMAÇ			
Malzemeler	BreadBoard 1 Ardunio Uno 1 Usb Data Kablo 1 Buzzer 1 Direnç -330ohm 1 Renkler (T,T,K,A Kablo 8 HC SR04		

DEVRE ŞEMASI	KODLAMA
	#define echoPin 6 #define trigPin 7 #define buzzerPin 8
	<pre>int maximumRange = 50; int minimumRange = 0;</pre>
	<pre>void setup() { pinMode(trigPin, OUTPUT); pinMode(echoPin, INPUT);</pre>
	<pre>pinMode(buzzerPin, OUTPUT); }</pre>
	<pre>void loop() { int olcum = mesafe(maximumRange.</pre>
	minimumRange); melodi(olcum*10); }
20 C C C C C C C C C C C C C C C C C C C	int mesafe(int maxrange, int minrange) {
	long duration, distance;
	digitalWrite(trigPin,LOW); delayMicroseconds(2); digitalWrite(trigPin, HIGH); delayMicroseconds(10); digitalWrite(trigPin, LOW);
kodların devamı arka sayfada	<pre>duration = pulseIn(echoPin, HIGH); distance = duration / 58.2; delay(50);</pre>
Serkan KUL	AKSIZ

Bilişim Teknolojileri Öğretmeni

<pre>if(distance >= maxrange distance <= minrange) return 0; return distance; } int melodi(int dly) { tone(buzzerPin, 440); delay(dly); noTene(buzzerPin); </pre>
<pre>delay(dly); }</pre>

Serkan KULAKSIZ Bilişim Teknolojileri Öğretmeni